



**SPORTDAG DE GRIFFEL – vrijdagochtend 17 juni 2011
Spelletjes voor groep 1 en 2**

Beste ouders/verzorgers,

Bedankt voor uw inbreng op de sportdag van De Griffel, "De Griffellympics 2011."

Het is de bedoeling dat u deze morgen met een groepje kinderen van groep 1 en 2 spelletjes gaat doen op en naast de atletiekbaan. Er zijn 25 spelletjes uitgezet, waarvan u hieronder de uitleg kunt lezen. De plattegrond met de plek van de spelletjes is bijgevoegd.

Met uw groepje kunt u uw eigen gang gaan. U kunt zelf de volgorde van de spelletjes en het tempo bepalen. De spelletjes mag u aanpassen aan het niveau van de kinderen. U mag ook pauze houden wanneer u denkt dat de kinderen dit nodig hebben. Alleen de centrale pauze van **10.15 uur tot 10.30 uur** staat vast voor alle kinderen van groep 1 t/m 8. U moet dan met de kinderen van uw groepje naar het verzamelpunt, waar de kinderen iets te eten en drinken krijgen.

Om **11.45 uur** moeten de kinderen en begeleiders van groep 1-2 aan de overkant van de atletiekbaan verzamelen en kunnen ze, aangemoedigd door de kinderen van groep 3 t/m 8 meedoen aan een wedstrijd '200 meter hardlopen'. Het snelste meisje en het snelste jongetje zullen dan als winnaar worden gehuldigd.

De bedoeling is dat alle kinderen een leuke en sportieve ochtend hebben, waarbij de veiligheid voorop staat. Wilt u er daarom voor zorgen dat u het groepje goed bij elkaar houdt?

Heeft u suggesties voor de volgende sportdag dan kunt u via onze website www.sportdagdegriffel.nl contact met ons opnemen. U vindt hier kort na afloop van de sportdag ook de foto's en andere informatie.

Hartelijk bedankt en veel sportplezier!

De sportcommissie

1. Zaklopen

Ieder kind pakt een zak, stapt erin en steekt de voeten in de punten van de zak. Hou met je handen de zak omhoog. Ga achter de lijn staan, wacht op het teken van je begeleider en spring dan zo ver mogelijk naar voren. Pas op dat je niet valt! Wie is het eerste bij de lijn aan de overkant?

2. Doelschieten

Maak 2 groepjes naast elkaar. Probeer de bal in de hoepels op het hek te schieten. Rollen mag ook. Elke bal erdoor is een doelpunt.

3. Touwtrekken

Verdeel de groep zo eerlijk mogelijk in tweeën. Leg het touw dwars op de aangegeven lijnen met de strik in het midden tussen de lijnen. Plaats een groepje aan de ene uiteinde van het touw en het andere groepje aan de andere kant van het touw. Pak het touw op en wacht op het teken van de begeleider. Trek aan het touw zo hard als je kunt! Welk team is zo sterk dat ze de strik naar zich toe trekken?

4. Teddybeerrace

Twee kinderen in kruiphouding hebben ieder een teddybeer op hun rug. Andere kinderen mogen helpen zodat de beer op de rug blijft zitten maar als de beer eraf valt moet hij eerst weer op de rug worden gezet. Wie krijgt de beer als eerste veilig aan de overkant?



5. Wip-Wap Vangbal
Een kind kiest een bal of een ander voorwerp uit en legt hem op het einde van de wip-wap. Door op het andere einde te trappen vliegt het de lucht in; de bedoeling is dat het kind zelf het vliegende voorwerp vangt. Is dit te moeilijk dan kan de groep meehelpen met vangen.
6. Voetbal
Op dit veldje mag het groepje samen met een ander groepje een partijtje voetbal spelen. Welk groepje kan de meeste doelpunten maken?
7. Jeu de boules
Ga in de cirkel staan en kijk waar de kleine bal ligt. Probeer jouw bal zo dicht mogelijk in de buurt van de kleine bal te gooien, wel vanuit de cirkel doen! Je mag de (grote) bal van een ander wegkaatsen. Wie ligt er het dichtste bij?
8. Sinasappeltango
Vorm 2 teams van 2 kinderen. Ga met z'n tweeën achter de startstreep staan, hou de sinasappel tussen beider buiken in. Loop naar de finishstreep maar pas op dat de sinasappel tussen jullie buiken blijft! Wie kan dit het snelst zonder dat de sinasappel valt?
9. Kangaroospel
Spring met twee benen tegelijk van hoepel naar hoepel, steeds 2 kinderen tegen elkaar. Wie is het snelste heen en weer?
10. Hosseklossen
Stap op de klossen en loop de route af. Je mag lekker naast elkaar of in een rij achter elkaar. Of een stukje achteruitlopen. Kijk maar hoe ver je komt.
11. Lepelrace
Laat telkens 2 kinderen achter de startstreep staan. Wie kan er met de bal op de lepel balanceren en het eerst aan de overkant komen?
12. Kat- en Muisspel
Een kind is de kat en de anderen zijn de muizen. Klem de muizenstaart tussen de broek/rok. De kat probeert de muizen aan hun staart te trekken. Lukt het de kat alle staarten te pakken te krijgen?
13. Oberspel
Twee kinderen pakken ieder een dienblad en bekertjes met water. Loop om de paal naar de kleine emmertjes en gooi het water erin. Niet morsen of juist lekker wel!
14. Kleurplaat
Maak hem hééééééééél mooi.
15. Verspringen
Neem een aanloop en probeer zover mogelijk in de bak te springen.
16. Voorlezen in de strandtent
De begeleider leest een prachtig verhaal voor.
17. Onder de deken
Onder de deken liggen 10 verschillende voorwerpen. Til de deken op en laat de kinderen er 1 minuut naar kijken, dan gaat de deken er weer overheen en mogen de kinderen de voorwerpen onder de deken gevoelen en vertellen welk voorwerp ze te pakken hebben. Is het juist? Dan mag het voorwerp boven de deken gehaald worden. Wie weet ze nog allemaal op te noemen?
18. Verkleedrace
Laat 2 kinderen tegen elkaar racen. Ga achter de streep staan en ren zo snel als je kunt naar de aankleedspullen. Trek daar de kleren aan die klaar liggen. Als je alles aan en/of op hebt, ren je zo snel mogelijk terug. Wie is er het eerste terug?
19. Skippybalrace
Ga in 2 groepen achter de streep staan. Spring met de skippybal naar de pion en weer terug. Na het passeren van de streep mag de volgende. De groep die als eerste rond is heeft gewonnen.
20. Sprinten 40 meter
Op de atletiekbaan is een sprintbaan voor groep 1 en 2 uitgezet. Twee kinderen rennen steeds tegen elkaar. Wie is de snelste?
21. Steppenrace
Laat 2 kinderen tegen elkaar racen. Ga met de step achter de streep staan, slalom netjes om de pionnen heen - zonder ze om te gooien. Pak de 4 voorwerpen die in de cirkel liggen, stop ze in het mandje van de step en rij een rondje. Pas op dat je onderweg niets verliest. Wie kan dit het snelst?



Griffellympics 2011



22. Goud zoeken
In de zandschelp achter het onderdeel verspringen liggen 7 spulletjes verstopt. Kun je ze vinden?
23. Croquet-retteketet
Lukt het jou om onder de poortjes door te slaan? Of juist lekker er langs?
24. Spring je rot
Samen touwtje springen, een voor een, springen over de wiebelende zee of limbodansen. Wat kun je eigenlijk allemaal met een springtouw?
25. Sjoel 'm in het doel
Schuif ze allemaal erin of laat ze lekker tegen elkaar aanbotsen
26. Tik 'm erin
Lukt het jou om het balletje in het gaatje te krijgen?
27. Spijkerbroekhangen
Laat zien hoe sterk je bent en blijf lekker lang hangen